

Bridžový problém 1/2026

Začneme od snadných a postupně k těžším.

♠ QJ1075			♠ 983	Rozdával Jih			
♥ AK2	J	S	♥ 754	J	Z	S	V
♦ Q3			♦ KJ2	1♠	pas	2♣	pas
♣ Q910			♣ AK94	2 BT	pas	4♠	

Jako Jih sehráváte závazek 4 piky. Západ vynesl srdcovou dámu.

Spočítejte ztrátové zdvihy hlavního hráče:

2 v ♠

1 v ♥

1 v ♦

celkem: $\overline{4}$

Jsou tyto ztrátové zdvihy stejného druhu ?

Ne, v pikách a v kárech jsou okamžité a nevyhnutelné (obránci je mohou stáhnout ať děláte co děláte), ale v srdcích je zatím **chráněný** a tedy tohoto zdvihu se můžete zbavit.

Ale pozor, musíte si uvědomit, že je **oddálený jen pro jedno kolo**.

Umíte z toho vyvodit důsledky ?

Jestliže zahrajete jen jedinkrát trumf, obránci vás zbaví druhé srdcové zádrže a vy budete nucen odevzdat čtyři zdvihy jak je uvedeno výše. Je tedy zřejmé, že se musíte neodkladně zbavit ztrátového srdce v ruce na **extra-vítěznou** (vysokou) **kartu stolu**.

Jakým způsobem ?

Hned **od 2. zdvihu** odvážně vypracovat kára bez toho, abyste sáhl na trumfy. Položte na stůl károvou dámu a pokud získá zdvih pokračujte kárem. (Odhoz na čtvrtý tref je málo pravděpodobný, abyste o něm vůbec uvažoval.) Tak se zbavíte vašeho ztrátového srdce při první příležitosti. Jakmile se jej zbavíte, začněte trumfovat, abyste soupeře zbavil trumfů.

V průběhu rozdání si můžete všimnout, že toto téma **oddáleného vytrumfování** je mnohem častější než byste si představoval. Totiž rozhodnutí o vytrumfování a určení vhodného okamžiku se musí zakládat na rozumném zdůvodnění. V každém případě nesmíme podlehnout reflexu, který nám velí co nejrychleji zbavit soupeře trumfů.

			♠ A2	
			♥ QJ98	
			♦ A10765	
			♣ 83	
♠ QJ1075	Z		♠ 983	
♥ AK2	J	S	♥ 754	
♦ Q3		V	♦ KJ2	
♣ QJ10			♣ AK94	
			♠ K64	
			♥ 1032	
			♦ 984	
			♣ 7652	

Shrnutí:

Do úvodní nevyhnutelné úvahy je vhodné vždy zahrnout druh a případně pořadí ztrátových zdvihů hlavního hráče. Zde:

- a) **nevyhnutelné:** A a K v trumfech
- b) **Okamžité:** A v kárech
- c) **Oddálené: v srdcích**
- d) **Odstranitelné: malé srdce**

Je také třeba vzít do úvahy případné umístění vysokých karet u soupeře, např. když musíte impasovat.

Zásadní je také rozmyslet si odůvodněné pořadí zahrávání zdvihů tzv. **časování (timing)**.